

INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PÚBLICO FELIPE HUAMAN POMA DE AYALA

La Unión - Dos de Mayo - Huánuco

ITINERARIO FORMATIVO DEL PROGRAMA PROFESIONAL DE ARQUITECTURA DE PLATAFORMAS Y SERVICIOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN

MÓDULO	DESCRIPCIÓN DE LA COMPETENCIA	UNIDAD DIDÁCTICA	Periodos Académicos (créditos y horas)												Créditos Académicos			Horas		
			I(c)	I(h)	II(c)	II(h)	III(c)	III(h)	IV(c)	IV(h)	V(c)	V(h)	VI(c)	VI(h)	Teóricos	Prácticos	Total	De teoría	Prácticas	Total
MÓDULO N° 1: Mantenimiento y control de riesgo en los sistemas informáticos	Competencia técnica (Unidad de competencia)	Diseño de redes de comunicación	3	80											1	2	3	16	64	80
		Sistemas operativos	4	96											2	2	4	32	64	96
		Administración de soporte técnico y CPD	4	112											1	3	4	16	96	112
		Mantenimiento preventivo de equipos informáticos	4	96											2	2	4	32	64	96
		Reparación de equipos informáticos			4	96									2	2	4	32	64	96
		Configuración de redes de comunicación			4	96									2	2	4	32	64	96
		Seguridad de redes de comunicación			3	80									1	2	3	16	64	80
		Mantenimiento de plataformas de TI			4	112									1	3	4	16	96	112
	Competencia para la empleabilidad	CE1: Comunicación efectiva.- Expresar de manera clara conceptos, ideas, sentimientos, hechos y opiniones en forma oral y escrita para comunicarse e interactuar con otras personas en contextos sociales y laborales diversos.	2	48											1	1	2	16	32	48
		Interpretación y producción de textos			2	48									1	1	2	16	32	48
		CE3: Tecnologías de la información.- Manejar herramientas informáticas de las TIC para buscar y analizar información, comunicarse y realizar procedimientos o tareas vinculados al área profesional, de acuerdo con los requerimientos de su entorno laboral.	2	48											1	1	2	16	32	48
		Ofimática			2	48									1	1	2	16	32	48
	Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)				4	128										4	4	0	128	128
MÓDULO N° 2: Asistencia en incidentes y puesta en producción de los sistemas TI	Competencia técnica (Unidad de competencia)	Organización de recursos TI					4	96							2	2	4	32	64	96
		Técnicas de seguridad informática					4	96							2	2	4	32	64	96
		Algoritmos y programación de computadoras					4	96							2	2	4	32	64	96
		Estructura de base de datos					4	96							2	2	4	32	64	96
		Diseño de base de datos							4	96					2	2	4	32	64	96
		Diseño de sistemas							3	64					2	1	3	32	32	64
		Mantenimiento de sistemas de información							3	80					1	2	3	16	64	80
		Administración de servidores							3	80					1	2	3	16	64	80
		Metodologías de desarrollo de software							3	80					1	2	3	16	64	80
	Competencia para la empleabilidad	Fundamentos de innovación tecnológica					2	48							1	1	2	16	32	48
		CE2: Inglés.- Comprender y comunicar ideas, cotidianamente, a nivel oral y escrito, así como interactuar en diversas situaciones en idioma inglés, en contextos sociales y laborales.								1	32				0	1	1	0	32	32
		CE6: Innovación.- Desarrollar procedimientos sistemáticos enfocados en la mejora significativa u original de un proceso, producto o servicio respondiendo a un problema, una necesidad o una oportunidad del sector productivo y educativo, el IES y la sociedad.					2	48							1	1	2	16	32	48
		Inglés para la comunicación oral																		
	Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)								4	128						4	4	0	128	128
MÓDULO N° 3: Diseño de arquitectura de infraestructura y plataformas de TI	Competencia técnica (Unidad de competencia)	Herramientas para el diseño gráfico									3	80			1	2	3	16	64	80
		Desarrollo de aplicaciones móviles											3	80	1	2	3	16	64	80
		Arquitectura de la información									4	96			2	2	4	32	64	96
		Desarrollo de aplicaciones web											4	96	2	2	4	32	64	96
		UC3: Diseñar la arquitectura de infraestructura y plataforma de TI, de acuerdo con la arquitectura de sistemas de información y servicios de TI, buenas prácticas de TI y estándares en el diseño de arquitectura.									3	80			1	2	3	16	64	80
		Fundamentos de programación web y alojamiento									3	80			1	2	3	16	64	80
		Comercio electrónico									2	48			1	1	2	16	32	48
		Herramientas multimedia											4	96	2	2	4	32	64	96
		Desarrollo de proyectos informáticos											5	128	2	3	5	32	96	128
	Competencia para la empleabilidad	Técnicas de resolución de problemas									2	48			1	1	2	16	32	48
		CE7: Emprendimiento.- Identificar nuevas oportunidades de proyectos o negocios que generen valor y sean sostenibles, gestionando recursos para su funcionamiento con creatividad y ética, articulando acciones que permitan desarrollar innovaciones en la creación de bienes y/o servicios, así como en procesos o productos ya existentes.											2	48	1	1	2	16	32	48
		CE4: Ética.- Establecer relaciones con respeto y justicia en los ámbitos personal, colectivo e institucional, contribuyendo a una convivencia democrática, orientada al bien común que considere la diversidad y dignidad de las personas, teniendo en cuenta las consideraciones aplicadas en su contexto laboral.													2	48	1	1	2	48
		CE5: Solución de Problemas.- Identificar situaciones complejas para evaluar posibles soluciones, aplicando un conjunto de herramientas flexibles que conlleven a la atención de una necesidad.																		
	Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)												4	128		4	4	0	128	128